

RPG Maker 2000 - 1/2

RPG Maker 2000 : logiciel pour créer vos propres RPJ. Pour les amateurs de jeux de rôles...

Qu'est que c'est RPG Maker 2000 ? C'est un logiciel qui permet de créer soit même ses propres RPJ (jeux de rôles). Les graphismes ne sont évidemment pas de la qualité de "Final Fantasy X" mais suffisant pour les rendre agréables à l'œil. De plus, à part les RPT, on peut reprendre les décors d'autres jeux de rôles : FF, Breath of Fire,... Etc...

Ce qui permet de rendre chaque création son aspect "unique". Il faut aussi savoir que vous n'êtes pas limité par une longueur quelconque. Vous pourrez toujours créer s'en vous souciez de l'espace de votre projet. La seule limite qui pourrait vous faire obstacle est votre imagination débordante.

La librairie

Au début, vous n'avez pas beaucoup le choix dans les personnages, décors, monstres, musiques, films,... Etc...

Mais vous pouvez compléter votre logiciel grâce à de nombreux sites sur RPG Maker. Dans ces sites, il y a une rubrique "librairie". Dans cette rubrique, vous pouvez télécharger de nombreux autres matériaux pour terminer votre jeu. Il existe aussi des logiciels où vous pourrez vous amuser à créer d'autres personnages, de décors... mais vous devez alors être un pro du dessin sur ordi (ce n'est pas mon cas).

Ce logiciel n'est pas Français mais vous pouvez télécharger le patch français sur

<http://moogeleferd.free.fr/principal/outilrpgmaker.php>

Un peu de vocabulaire pour savoir ce que vous télécharger dans les librairies

Backdrop : écran de combat Panorama : écran de fond

Battles : animation de combat Picture : dessin

Charset : personnage et objet Sound : effet sonore

Chipset : éléments du décor + décor System : couleur d'écriture

Faceset : visage (pour les dialogues) Tittle : écran titre

Monster : monstre Game Over : écran Game Over

Movie : cinématique

Music : musique

Les tutoriaux

RPG Maker 2000 est très facile à utiliser mais si vous êtes un débutant, je vous conseille de lire les tutoriaux que vous trouverez sur les sites qui parlent de RPG Maker.

Les tutoriaux sont des explications très utiles pour commencer un jeu. Ils vous expliqueront comment faire actionner des événements, les dialogues et d'autres trucs.

Les événements

Les événements sont à la base de votre jeu. C'est ce qui fera avancer votre histoire. Ça à l'air un peu compliqué quand vous voyez les photos du dessus mais c'est faux. Après une petite heure ou 2, vous serez familiarisé avec les options de RPG Maker.

RPG Maker 2000 - 2/2

Le plus existant, ce n'est pas de créer des jeux pour s'amuser mais c'est le rendre accessible au grand public et finalement le rendre incontournable.

Sur certains sites de RPG Maker, il y a la possibilité d'envoyer votre jeu sur le site pour que n'importe qui puissent le télécharger et jouer avec.

Il y a beaucoup de concours sur ces sites là car vos jeux sont côtés et les meilleurs peuvent remportés des prix.

RPG Maker 3D

Pour les confirmés de RPG Maker et les débutants, j'ai l'honneur de vous annoncer que RPG Maker 3D va bientôt sortir pour nos amis les japonais, pour nous, il faudra plus longtemps.

Je ne sais pas encore grand chose sur ce logiciel mais il paraît que les graphismes sont hyper mieux que sur RPG Maker 2000 et il y aura aussi beaucoup d'autres options.