

Baldur's Gate 2 - 1/2

Baldur's Gate 2 est un jeu de rôle avec un bon graphisme, un éclairage dynamique à temps réel et des cartes en 3D...

La difficulté

Pour ce qui est de la difficulté du jeu, elle est très bien proportionnée, il existe différents niveaux de difficulté qui contrairement à la majorité des jeux peut se baisser et s'augmenter à volonté, aussi bien avant le début de votre partie que en cours de partie.

Sorts et Armes

Le lancement de sorts telles les boules de feu crée une impressionnante fumée et des explosions retentissantes, produisant en temps réel des jeux de lumière sur le sol suivis de cris d'agonie des personnages blessés. Les flèches des archers passant comme un éclair détruisent leurs cibles avec un bruit fracassant.

Beaucoup de nouveaux sorts tous plus dévastateurs les uns que les autres. Également de nouvelles armes et armures et artefacts, vous aurez aussi à réunir si le cœur vous en dit des morceaux d'arme éparpillés un peu partout dans le jeu et à les reconstituer.

Originalité

Toutes les facettes des règles originales seront là : les dégâts des armes, les facteurs de vitesse pour les diverses armes et sorts ainsi qu'un grand nombre d'effets sur les capacités et le comportement du héros ; le charisme affectera son attitude vis-à-vis du Leader aussi bien que sa morale lors d'un combat et ses interactions avec d'autres personnages.

L'intelligence modifiera le déplacement des aventuriers durant les voyages - des personnages plus intelligents se perdront moins souvent.

Les dialogues sont recherchés et pleins d'humour. Les personnages dans la partie auront de véritables personnalités cohérentes et réagiront ensemble. Ils critiqueront les actions du Leader, commenteront la scène, se battront ensemble, feront des propositions aux membres du sexe opposé et aideront leurs associés à comprendre le fil de l'histoire de cette palpitante aventure. Comme le temps s'écoule, l'éclairage s'adapte en passant du jour au bleu foncé de la nuit - à moins que des membres de votre équipe disposent de l'infravision (qui montre les ennemis et les objets intéressants) ou si une légère source de lumière est disponible.

Vous trouverez des tavernes, des temples, des maisons, des arènes, des magasins et des drogueries.

Les ennemis sont variés et nombreux, leur IA est correcte.

Vous pouvez soumettre une IA spécifique à vos compagnons d'aventure ainsi qu'à votre perso principal ayant pour utilité de leur donner une marche à suivre à la vue d'un ennemi (fuir, attaquer, attaquer à distance, etc.) ce qui permet de ne pas avoir à tout le temps les surveiller.

Configuration Minimale :

Pentium II (ou compatible) 233 MHz

32 Mo de RAM

Windows 95/98 et DirectX 7.0 ou version supérieure

Baldur's Gate 2 - 2/2

750 Mo d'espace disque
CD-ROM 4x ou supérieur
Carte vidéo certifiée DirectX disposant d'au moins 4 Mo de RAM vidéo
Carte son certifiée DirectX

Configuration recommandé :

Pentium II (ou compatible) 400 MHz ou plus rapide
64 Mo de RAM
1200 Mo (ou plus) d'espace disque
CD-ROM 8x ou supérieur
Carte vidéo 3D (optionnelle - utilisée par les sorts 3D et les effets du décor)

Configuration minimum pour le mode Multijoueur :

Pentium II (ou compatible) 233 MHz ou plus rapide
64 Mo de RAM (64 Mo pour la machine faisant office
de serveur pour 2 joueurs et 128 Mo pour une partie à plus de 2 joueurs)
1200 Mo (ou plus) d'espace disque - L'installation recommandée ou complète est nécessaire pour jouer en
réseau
Un cache d'au moins 300 Mo
CD-ROM 8X ou supérieur
Carte vidéo 3D (optionnelle)