

## Diablo 2 - 1/1

**Diablo 2 est une suite de Diablo qui, lui, n'avait pas très bien marché... Pourquoi plaît-il au monde entier ?**

Diablo 1 n'avait pas très bien marché, Blizzard a tout de même tenté de produire un deuxième volet, qui lui est très bien réussi et très joué partout dans le monde...

La version monojoueur est très longue et ennuyeuse mais dès que l'on commence cette aventure en multijoueur sur internet, le jeu devient tout de suite plus intéressant.

Le but global est d'anéantir Mephisto, Diablo (et Baal pour l'extension...) qui sont trois frères et tentent d'assouvir le monde dans lequel l'aventure se déroule.

On a le choix entre 5 personnages différents (et deux de plus si on possède l'extension)

Bien sûr entre les trois "boss", il faut tuer des monstres et exécuter des quêtes pour augmenter son niveau et donc forcément sa puissance et les dommages que l'on cause.

Le jeu se déroule en quatre actes (cinq avec l'extension) où l'on rencontre une myriade de personnages, de monstres, d'objets...

Sur internet, quelques personnes conservent des objets rares afin de "trader" (échanger) des objets de valeur contre d'autres...

Les monstres sont donc nombreux avec un "boss" à chaque fin d'acte. La qualité de jeu est assez bonne malgré quelques bugs sur internet.

La prise en main varie d'un personnage à l'autre mais elle est relativement simple.

En bref un jeu excellent pour tous types de joueurs mais pas trop jeunes non plus pour une bonne compréhension et c'est un peu violent parfois...

J'utilise ce jeu sur un atlon 1.3ghz avec geforce 2 MX,128Mo de ram et évidemment l'adsl.

Je ne joue que sur internet avec des potes et on se marre de trop en faisant des petits duels et des échanges d'objets rares dont on a besoin.

Sinon au niveau sonore je trouve que c'est très bien réussi avec quelques petits cris et les bruits des objets des monstres sont surprenant.

L'ambiance est variable d'un acte à un autre avec quelques moments assez stressant...(la mort est parfois très proche...)

la jouabilité est assez bonne mais pour une bonne prise en main il vaut mieux acheter le coffret à 350frs pour avoir l'extension et les livrets qui expliquent les techniques à suivre et les capacités du personnage à développer pour une réussite maximale...