

Magic - 1/1

Présentation des cartes et des principes de bases du jeu de rôle "Magic"

Magic est un jeu de cartes où vous incarnez un(e) sorcier(e). Vous avez au début de la partie 20 point de vie chacun. Votre adversaire, grâce à des créatures, des rituels, des enchantement, etc... Va essayer de vous tuer et de réduire vos point de vie à 0.

Les types de cartes :

Les Créature sont les personnages qui font perdre des points de vie. Elle peuvent aussi bloquer les attaque des créatures ennemi. Les chiffre en bas à droite des cartes créatures représentent: l'attaque et l'endurance.

Ex: ATTAQUE -> 1/1

Les Rituels ont différente utilité. Ils peuvent donner ou faire perdre des point de vie, détruire des créatures (vengeance)...

Les Enchantement améliorent les capacité des créatures.

Les Artefact sont des cartes qui n'ont pas de type spécial.

Les Ephémère sont fait pour dégomer des choses comme des enchantements etc...

Les Mana sont des cartes qui servent à payer les autre cartes et qui représentent des terrains.

Avis perso :

Moi j'adore Magic !!! Et si vous voulez vous lancer dans cet univers extraordinaire commencez par le pack Découverte !!! Dedans il y a :

2 decks bicolores, 2 pochettes de 15 carte avancé, un "elemental d'épine collector brillant, 2 guide de jeu pour apprendre à jouer facilement, un livret des règles, 2 tapis de de jeu et un CD-ROM. Bonne chance dans l'univers de MAGIC !!!!