

Final Fantasy X - 1/2

Je veux vous parler d'un jeu dont on parle beaucoup mais ce jeu vaut vraiment la peine d'être connu et je dirais même vécu...

Ce jeu est une merveille et je veux le répéter et le répéterai encore et encore pour qu'un maximum de gens y jouent. Toute personne ayant joué à FFX estimeront ce jeu mais il y a différentes raisons pour l'aimer.

Tout d'abord **le scénario** Cet opus à un scénario très très bien conçu qui parle d'amour, d'amitié, de relation père/enfant et de sacrifice... Des thèmes assez accrocheur et explorables à volonté, explorés par beaucoup de monde depuis que le monde est monde. L'histoire commence dans une grande ville où on découvre Tidus un jeune joueur vedette de blitzball, un jeu qui se joue dans une sphère d'eau avec une balle et six joueurs par équipe. Il se fait aspirer sans trop savoir pourquoi par Sin (le gros méchant du jeu). Il atterit alors "1000 ans plus tard" dans un monde qu'il ne reconnaît absolument plus et qui le dépasse totalement. Il a perdu son époque et ses repères et on découvre donc en même temps que le joueurs le monde de Spira. C'est alors qu'il fait la connaissance de Wakka joueur de blitzball qui va le faire connaître à ses amis : Lulu et Kimhri. Ils sont tous trois les protecteurs de Yuna l'invokeur. Par la force des choses Tidus va devenir un protecteur de Yuna. Deux autres protecteurs vont se rajouter à la liste des personnages manipulables par le joueur. Auron et Rikku. La suite je ne la raconte pas car un des plaisirs de ce jeu est la suspense, le doute quant à la fin de l'histoire et la découverte par soi-même du scénario.

Deuxièmement **La jouabilité** dans cet opus, plus de niveaux mais des points de compétences qui permettent d'évoluer sur une sorte de plateau de jeu appelé SPHERIER où on doit activer des sphères pour obtenir de la magie, plus d'HP, de MP, etc... Une autre approche donc que de gagner des niveaux sans choisir vers quel aptitudes diriger ses personnages. De plus dans ce jeu pendant les combats on peut jouer à trois personnages en même temps mais on peut changer les personnages en plein combat et on n'est même pas obligé de garder le personnage principal dans son équipe (Tidus) ce qui permet de faire gagner des niveaux à tous les personnages en même temps. En ce qui concerne les invocations, seule Yuna est abilitée à invoquer des chimères. On retrouve Ifrit, Shiva, Bahamut et on peut diriger les invocations comme des personnages. Faire évoluer leurs niveaux, obtenir des magies et compétences pour elles, et elles ont une barre de vie comme les personnages ainsi que des MP. De plus on peut associer des compétences à des armes à conditions d'avoir les objets adéquats. idéal pour créer de super armes selon la volonté et la "créativité" du joueur.

Seul point noir à la jouabilité, plus de cartes où se déplacer mais on se déplace de lieu en lieu grâce au vaisseau

Troisièmement, **les décors et les graphismes** Les décors sont magnifiques de tendances asiatiques, les costumes des personnages sont très beaux, les paysages magnifiques et les graphismes sont très bien réalisés. De plus lorsqu'on a un combat on ne passe pas par l'écran noir réglementaire dans les autres final mais on a une vue plongeante sur le monstre.

Final Fantasy X - 2/2

Quatrièmement **la musique** Musique émouvante, très bien mises en rapport avec l'instant et les lieux et accordées aux cinématiques. Possibilité au stade de Luca de réécouter les musiques du jeu à condition d'acheter des audiosphères, même chose pour les vidéos du jeu. Il suffit alors d'acheter des mémosphères. Musiques très émouvante dont une chantée par la chanteuse japonnaise Rikki qui chante le titre SUTEIKI DA NE

Cinquièmement, **Les quêtes annexes et mini-jeux** Il y a beaucoup de quêtes annexes et même lorsqu'on a fini le jeu, il y a une multitudes de choses à faire comme battre des monstres impressionnants, obtenir des chimères secrètes, jouer au blitz ball, capturer des monstres, attraper des papillons, améliorer ses armes, faire des courses de Chocobos... tout ce qui fait de ce jeu un jeu qui ne manque pas de ressources et qui promet des heures et de heures de jeu.

Voilà les raisons pour lesquelles j'aime Final Fantasy X et pour lesquelles tout le monde devrait y jouer. Ce jeu est un jeu plein d'émotion et chacun le vit à sa façon selon sa propre histoire personnelle, son émotivité,... Il est disponible uniquement sur PS2 et aura bientôt une suite FFX-2 ce qui ne s'était jamais vu dans l'histoire des Final Fantasy. j'espere vous avoir fait passer ma passion pour ce jeu. Pour ceux qui aiment ou ont aimé ce jeu, il y a dix final fantasy, six sur la super nintendo, trois sur la PS1 et un (actuellement) sur la PS2. Il existe aussi un film Final Fantasy : les créatures de l'esprit entièrement réalisé en image de synthèses.

Merci de voter pour mon article. De plus si vous êtes bloqué dans ce jeu vous pouvez m'écrire un petit mail je me ferai un plaisir de vous aider si je le puis.