

America's Army Opérations - 1/1

D'une beauté et d'un réalisme impressionnant grâce au moteur 3D d'Unreal, ce jeu est peu connu des gamers et du publique...

Avant tout ce jeu basé sur un réalisme et une beauté surprenante demandera bien sûr une configuration matérielle et logicielle à la hauteur. Faisons le point sur la configuration minimale:

- Un PIII 766Mhz
- 128Mo de RAM
- DirectX 8.1
- Une carte vidéo avec au moins 32Mo de mémoire vidéo (AGP requis)
- Windows 98, Me, 2000 out XP.
- Internet !!! (voir plus loin)

Après ces "petits" détails techniques parlons du jeu en lui même. Développé par le Département de la Défense Américaine elle même, vous incarnerez une jeune recrue au sein de l'US Army. Ce jeu est un "First-person shoot" (FPS), vous verrez donc le jeu à travers les yeux de votre personnage. Faisant partie de l'Armée Américaine vous prendrez part à toutes sortes d'opérations (anti-terrorisme, assauts, parachutage...). Mais avant de vous engager il vous faudra passer un test. C'est une particularité de ce jeu, vous ne pourrez vous lancer dans l'aventure que si vous réussissez le test de tir sur cible. En effet toutes les autres missions seront "bloqués" tant que vous ne serez pas qualifié pour engager ces missions. Je vous laisse le soin de voir par vous même de quoi il en retourne.

Le jeu étant basé sur la réalité vous aurez le plaisir de vous retrouver dans les "vrais" bases Américaines... En fait vous ne verrez qu'une partie de la base, celle qui vous intéresse. Par exemple vous passerez votre test de tir à Fort Benning mais ne verrez que la zone de tir. Vous utiliserez également les "vrais" armes qu'utilisent les Soldats Américains dans leur opérations. Celles ci varient en fonction des opérations que vous menez, de votre grade dans l'opération, de votre choix (vous choisissez votre arme quoi, et donc votre rôle dans l'équipe). Du célèbre M16A2 au Fusil Snipeur anti-matière M82 en passant par le fusil d'assaut M4A1 (CS...), le lance-grenade M203, la mitrailleuse lourde M249 (CS...), le Fusil Snipeur léger M24 j'espère que vous trouverez votre bonheur. Chaque arme a ses caractéristiques et est dédiée à un rôle particulier au sein de l'équipe. Ceux contre qui vous vous battrez seront appelés "The opposing force" en général des Terroristes, mais vous ne pourrez JAMAIS incarner un Terroriste. Vous serez les Terroristes pour vos adversaires comme il le sont pour vous. Vous pourrez aussi ramasser des armes, dont celles de vos adversaires ou de vos amis, morts sur le terrains.

N.B: Il vous faudra également respecter les ROEs (Rules Of Engagement) sous peine d'être punis (à une certaine version il vous mettait en prison ! :D). Ce sont des règles d'engagement élémentaires pour la mission, définies dans le briefing. Attention le jeu est entièrement en Anglais et les briefings sont importants.

Il y à beaucoup à dire sur ce jeu, mais vous aurez le plaisir de découvrir un peu tout si vous avez l'occasion de le tester. Sachez que vous devez obligatoirement avoir une connection internet pour jouer, et il vous faudra vous inscrire sur le site. Le jeu est en téléchargement libre sur le site de [America's Army Opérations](http://www.america-s Army Operations). A noter que comme counter strike, ce jeu est en constante évolution, la version 1.7 est la version actuelle.

Voilà j'espère que cet article vous aura permis de découvrir un nouveau jeu, plein de contraintes, certes, mais très intéressant.