

Guild wars - 1/1

Guild wars est un des super jeux pc qui compte de plus en plus d'adeptes...

Pour commencer, Guild wars est de la famille des MMORPG (jeu de role massivement multijoueur). Mais attention, si le début de la partie commence comme tout autre MMORPG avec la sélection de son perso, de sa tenue et de son apparence, la suite l'est beaucoup moins. Hormis les villes, tout l'univers du jeu est composé de zones "instanciées", des zones qui ne sont visibles que de votre perso. Les effets sont diverses car même si vous jouez votre mission; vous ne verrez aucun des milliers de joueurs qui sont connectés mais votre perso seulement et les créatures démoniaques à pulvériser.

**De plus si je peux vous donner un conseil, déplacez vous toujours en groupe avec de préférence un élémentaliste pour vous guérir de la moindre blessures.

**A retenir dans le jeu, il y a 6 professions qui vous sont proposées :

Guerrier, envouteur, moine, rodeur, nécromant et élémentaliste.

Très important au file du jeu vous augmentez votre niveau jusqu'à 20, ainsi que vos compétences et c'est ainsi que vous commencerez vos premières guildes et alliances.

Pour gagner divers choses, comme de l'argent (DES k), des teintures...

La compétition

Le jeu Guild wars à vraiment été créé pour combattre des adversaires de plus en plus difficiles au cours du jeu. Il offre de multiples facettes, avec une non-obligation d'un abonnement mensuel et une technologie de mise à jour très puissante et très efficace. Pour les connaisseurs "areanet". Au début, il est possible de faire des match 1vs1 et c'est après que le jeu est passionnant quand on commence à se battre avec une guilde. La guilde peut envisager plusieurs défis : se battre pour conquérir un territoire nouveaux ou tout simplement acquérir de l'expérience et pour les meilleurs rentré dans le classement mondial.

La map

La map ou la carte est très bien expliqué avec les différents icones représentant les villes, les villages, les zones PvP, le hall de la guilde et les point de départ pour la guilde.

Le joueur peut se rendre aux villes en se téléportant. Et il peut s'organisé tout seul en achetant de l'équipement, recrutant des perso pour une guilde, déposant ses biens, discuter et organiser les futurs excursions. Le deuxième atout du jeu est ce que l'on appelle la "mini-carte" qui est en haut à droite de l'écran et qui vous permet de dessiner pour iniquer la stratégie à vos équipiers. Pour finir, le jeu ne cesse de s'améliorer et de renouveler les cartes depuis sa création. Les joueurs sont souvent ravis et n'ésistent pas à vos aider si besoin est. D'ici là bonne guilde.