

Chrono Trigger - 1/1

L'interet de mon article est de vous faire découvrir la raison pour laquelle j'ai adoré ce jeu ainsi que son remake, car bien qu'il ne soit pas sorti en Europe, il reste le plus fabuleux des rpg sur super nintendo et son remake est par ailleurs sublime.

Chrono trigger: plus qu'un RPG

Chrono trigger est jeu de Role-Player-Game d'où l'abréviation RPG, mais ce titre est le plus marquant de la super nintendo aussi bien sur le game play que l'histoire, car les techniques d'attaque sont simples à utiliser; de plus selon le temps passé avec les différents personnages (6 ou 7 selon le choix fait à un instant précis de l'histoire), vous disposez de plusieurs attaques en duo ou en trio toutes redoutables selon l'ennemi qui subit les dégâts et qui touche entre 1 ou plusieurs ennemis voir tous d'un seul coup.

Le lien avec le mots "chrono"

Effectivement, le sujet du jeu est l'un des plus intéressants il s'agit encore de sauver le monde mais en étant maîtres du temps afin d'éviter l'apocalypse et la destruction du monde par un monstre venu d'une autre planète nommé Lavos (la : signifie feu et vos : signifie loin) vivant au centre de la terre et se nourrissant de l'existence de chaque être vivant tout en contrôlant l'évolution de ce "bétail". Au début vous incarnez Chrono un simple jeune homme (vous entre autres) vivant en l'an 999 et attendant la fête du millénaire avec impatience qui doit aussi aller voir un ami qui a créé une "invention EXTRA-ORDINAIRE" (un téléporteur permettant d'aller d'un lieu à l'autre) mais en chemin il bouscule une fille portant un pendentif (qui a un rôle primordial dans le jeu) ils décident de partir ensemble voir la "nouvelle invention".

Afin de faire une démonstration Chrono entre dans le téléporteur et arrive dans un autre lieu à proximité, surpris par cette époustouflante machine, la jeune fille vous accompagnant décide de le faire elle aussi, mais rien ne va plus, le pendentif a créé un portail temporel qui l'aspire.

Avec votre courage vous décidez de la retrouver en ramassant le pendentif, vous utilisez le téléport et une fois arrivé de l'autre côté du portail vous vous rendez compte que vous êtes 400 ans dans le passé.

Par la suite, vous disposez d'un moyen de téléportation (voir image) le vaisseau se nomme Epoch mais vous pouvez le nommer selon vos désirs. Au début, il n'a pas d'aile et il ne peut se déplacer mais ça ne dure pas bien longtemps.

Le nouveau chrono trigger

Après le succès du jeu sur super nintendo et square, ayant quitté nintendo le jeu a eu un remake sur la récente playstation de sony (à l'époque) le jeu se nomme toujours Chrono trigger mais avec des graphismes complètement différents et en 3d (voir image), le game play est tout aussi intéressant et l'histoire est identique, c'est un réel plaisir que de rejouer au même jeu avec des scènes toujours plus belles ou l'on voit mieux les gestes des personnages presque comme dans un final fantasy 8 ou 9 surtout au niveau des techniques qui sont, je trouve, merveilleusement réussies.

voici un lien sur un mélange de plusieurs scènes du jeu (elle est téléchargeable :) :

[vraiment magnifique](#)