

eRepublik ou la France virtuelle - 1/2

Le site internet eRepublik propose de participer à un monde virtuel calqué sur la réalité. Chaque joueur devient ainsi citoyen de son pays d'origine et participe directement au bon développement de sa nation.

ERepublik kesako ?

Le site internet eRepublik propose de participer à un monde virtuel calqué sur la réalité. Chaque joueur devient ainsi citoyen de son pays d'origine et participe directement au bon développement de sa nation.

Plusieurs voies sont proposées permettant de suivre une carrière économique, politique ou militaire. Chaque chemin se

décline alors en plusieurs échelons menant à des postes clés liés à son activité. L'implication de la communauté francophone a permis d'enrichir ce jeu de fonctions complémentaires exercées notamment sur le forum eFrance et à travers d'autres applications (API erep, gdocs; etc...). Le parcours politique peut ainsi conduire à occuper un siège au Congrès ou un poste au gouvernement ou même à devenir président de la république. Le parcours économique offre la perspective d'être entrepreneur. Le parcours militaire offre divers corps et grades militaires aux intéressés.

Actuellement notre eFrance est en paix, c'est le moment idéal pour apprendre les bases du jeu et développer son citoyen en sachant que des parrains conseillent régulièrement les nouveaux venus (affectueusement appelés ebabies). Surtout, eFrance a besoin de nouveaux citoyens car la menace militaire adverse gronde et tôt ou tard, il faudra défendre son pays.

un jeu prenant ?

En théorie, ce jeu se pratique sur une base quotidienne, et ne requiert que quelques minutes pour les actions de base, travail et entraînement militaire, voire achat de denrées. Si l'on souhaite simplement rester dans le flot de l'actualité, la lecture des journaux et des annonces peut prendre de l'ordre d'un quart d'heure, moins ou beaucoup plus selon son intérêt. Ensuite... Ce sera à chacun de gérer son niveau d'implication, et l'intensité de sa dépense temporelle en tant qu'eCitoyen !

Liens

<http://www.erepublik.com/fr/referrer/Avgvste>

lien direct d'inscription sur erep (au bénéfice de l'auteur qui vous conseillera ingame durant vos premières semaines de citoyen). Si vous souhaitez utiliser un autre lien allez sur <http://www.erepublik.fr/>

Illustration d'eRepublik en video : <http://www.youtube.com/watch?v=9TaP7w4czLc&feature=related>

Portail de l'eFrance : <http://www.erepublik.fr/>

Erepublik présenté par Wikipedia

ERepublik est un jeu en ligne massivement multijoueur gratuit et se jouant par navigateur. Le jeu était disponible en anglais, espagnol, mais est, depuis le 30 septembre, disponible en 4 nouvelles langues : allemand, portugais, russe et français. Il simule la vie en société moderne sous ses aspects politiques, économiques, militaires et sociaux. Les joueurs francophones, notamment ceux dont l'avatar (ou eCitoyen) se réclame de la Nationalité eFrançaise, ont développé un univers virtuel complémentaire et riche, <http://www.erepublik.fr>, véritable porte d'entrée et d'accueil dans cet univers.

eRepublik ou la France virtuelle - 2/2

Une fois inscrit dans eRepublik, l'eCitoyen doit débiter une nouvelle carrière afin de pouvoir vivre. Il doit donc trouver au plus vite du travail afin de pouvoir s'acheter de la nourriture et autres objets. Dès le niveau 7, l'eCitoyen a le droit d'eVote, ce qui lui permet de participer à la vie politique de son eNation. Dès le niveau 2, l'eCitoyen a la possibilité de s'entraîner militairement afin de débiter une nouvelle carrière militaire.

La seule nécessité pour (sur) vivre est de se nourrir plus ou moins régulièrement pour maintenir son niveau de vitalité ("wellness") supérieur à 0, ou mieux pour l'accroître. Car bien sûr, l'efficacité personnelle d'un eCitoyen, que ce soit au travail ou en action de combat, sera d'autant meilleure que ce niveau sera proche de son maximum, 100.

On peut considérer que le minimum social consiste en : quotidiennement travailler et s'entraîner militairement, régulièrement acheter de la nourriture, et participer à chaque élection. Évidemment, une réelle activité sociale consistera plutôt, outre celles liées aux carrières décrites ci-après, en l'une de ces diverses actions : faire partie d'un parti politique et en son sein discuter des opinions ; participer à la vie d'un groupe via des échanges de messages privés, ou en commentant des articles de journaux ; participer à des actions militaires ; jouer sur le marché des changes monétaires (faire travailler son argent) ; e-voyager et dans son nouveau pays faire de même !

Au-delà, certaines activités "hors-carrières" demandent en général un engagement important. Ainsi, nombre d'e-nations ont organisé une structure de gouvernement autour leur président, avec des ministres en charge de secteurs d'activités importants. De même, l'activité militaire s'est souvent organisée en armée, voire avec une armée "de métier".

Notons qu'il est possible de dresser des contrats entre plusieurs partis, avatars, organismes, états ou autres, via une section dévolue du forum interne, et que ce contrat s'impose "en dur", ce qui signifie qu'en cas de manquement, les sanctions peuvent être réalisées par les administrateurs du jeu.