

Pokémon version noir et blanc - Avis - 1/3

La suite des premiers volets de la 5G vont bientôt sortir, j'en profite donc pour publier un petit avis sur la nouvelle génération pour ceux qui veulent se remettre à Pokémon !

Beaucoup ont critiqués le design des nouvelles créatures de Game Freak par pur nostalgie à la première génération. En y regardant bien, les nouvelles créatures sont un peu plus différentes des générations précédentes, mais perso, je les trouve très originaux. A tout ceux qui critiquent Miasmax, ils ont fait exprès de faire ce Pokémon, un truc dégueulasse qui fait penser à une poubelle hein ! Je ne vais pas donner de note personnelle pour ces créatures, mais je donne juste un petit avis avant de commencer la critique sur le jeu en lui même.

Graphismes : 15/20

Faut avouer que Game Freak a voulu faire un jeu beau avec de la 3D et tout. Et je peux dire que ce n'est pas mauvais du tout. Le jeu en lui même est très beau, surtout Volucité c'est grand riche ! Les saisons qui défilent, les paysages changent à chaque saison avec certains objets qu'ont peut acquérir seulement à certaine saison ! La vue du pont Sagiciel n'est pas du tout dégueulasse et laisse un plaisir à regarder avec les perspectives de caméras. C'est vraiment beau au niveau environnement.

Le seul problème qui n'est pas un vraiment un problème c'est les combats Pokémon. On va d'abord citer les points positives. Game Freak a voulu rendre les combats moins mou et plus dynamique avec des changements de caméra et tout. Les Pokémon sont animés, ce qui rend le jeu un peu plus réaliste. Mais le truc négatives reste quand les Pokémon sont de dos. C'est tout simplement dégueulasse.

Mais bon, ça reste agréable, surtout les attaques qui ont des animations plutôt pas mal aussi. Et je vais aussi parler des cinématiques... Elles sont tout simplement superbes, je ne vais pas mettre d'images, mais c'est juste magnifique quand Zekrom/Reshiram apparaît ! Bref, de ce côté là : Les environnements sont divers et varié avec des saisons de très belles cinématiques (le peu qu'il y a). Les combats gagnent en dynamisme mais les Pokémon de dos sont tout simplement horrible. On peut aussi voir que les interfaces ont changés. Ca reste beau.

Gameplay : 18/20

De ce côté, on n'a rien dire. Ca reste comme les autres jeux, très simple. A/B et tout le tralala. C'est une nouvelle génération, donc de nouveaux Pokémon, donc un peu plus de stratégie ! Il y a de nouvelles nouveautés petites et grosses. Par exemple, avant, les combats duos étaient rare (en ne comptant pas la zone de combats). Mais maintenant, ils ont rajoutés des herbes qui permet de rencontrés quelque fois, deux Pokémon. Mais pas seulement, le niveau des Pokémon est bien au dessus des herbes simple, donc au lieu de rencontrer par exemple (il est faux) un Doudouvet niveau 13, vous pouvez en rencontrer au niveau 17. Mais ça rend malheureusement plus facile, maintenant, l'entraînement pourrait être moins poussé à cause de cela vu que les pokémon sont d'un assez haut niveau.

Il y a aussi les captures... Sérieusement, dans d'autres versions, souvent vous galérez pour faire rentrer un Pokémon légendaire dans sa PokéBall non, vous passez des heures et des heures ! Mais maintenant c'est fini, je sais pas vous mais les capture sont d'une facilité énorme ! On peut capturé par exemple Reshiram/Zekrom en lançant seulement une rapide Ball sans l'affaiblir.

Ok, un jeu trop difficile c'est énervant. Mais un jeu trop facile aussi, pas besoin de trop d'efforts. Vaut mieux

Pokémon version noir et blanc - Avis - 2/3

faire une partie Nuzlocke Challenge pour augmenter (grandement) la difficulté du jeu. En dehors de ça, Pokémon n'est pas qu'un jeu bourrin ou il faut monter le niveau de ses Pokémon. Et en plus de ça la capture critique ! Les développeurs "Hop, nous allons rendre le jeu moins difficile pour les gosses de 4 ans en rajoutant les captures critiques, comme ça ils pourront pas dire que nos jeux sont difficiles !".

Maintenant, en vous rendant dans un centre Pokémon, vous pouvez combattre en ligne contre d'autres joueurs ! Et je peux vous dire que certains ont un bon niveau. Il ne vous faudra pas simplement la jouer bourrin, mais faudra créer des stratégies, vos Pokémon devront avoir une bonne synergie entre eux et tout !

Si vous voulez VRAIMENT jouer stratégique, vous pouvez faire éclore des oeufs encore et encore, jusqu'à que le Pokémon ait une nature correcte ou même des bons IV. Après cela, vous allez faire vos EV. Mais bon ça reste chiant, pour la stratégie, vaut mieux le faire sur simulation !

Mais bon, à part la facilité du jeu, le jeu est juste riche ! De très nombreux objets à trouver, 156 nouveaux Pokémon soit 649 créatures à entraîner et pour les collectionneurs à attraper et pour d'autres trouver des Chromatiques ! Pokémon Noir et blanc inclut des tonnes de possibilités, la possibilité aussi d'affronter Cynthia, Maître de Sinnoh.

Bref en résumé : A part la facilité énorme du jeu, Gamefreak a fait un bon jeu. De nouvelles créatures donc un Pokédex encore plus long à compléter, des nouvelles capacités à vos Pokémon, la GTS, la Négociation GTS, des combats en lignes ! C'est du bon ça !

La durée de vie : 18/20

Pour terminer la quête principale, il vous faudra entre cinq et quinze heures. Pokémon, il y a beaucoup de choses à faire ! Entraînez vos bêtes jusqu'au niveau 100, obtenir tout les Pokémon d'Unys pour le Pokédex national !

Vous pouvez shasser les Pokémon chromatiques ! Mais ce n'est pas tout, il y a le Pokémon Global link qui peut rallonger la durée de vie. Vous déposez votre Pokémon via le GL (Global link) et visitez le monde des rêves ! Vous pouvez obtenir de nouveaux objets rares, des Pokémon avec des capacités spéciales inédites et très utiles en combats Pokémon ! Et il y a même des tournois ! Bref, vous passerez plusieurs dizaines, même centaines d'heures sur ce jeu à très grande jouabilité.

La bande-son : 14/20

Bon, c'est Pokémon hein ! Ne vous attendez pas à des thèmes du genre, Final Fantasy ou quoique ce soit d'autres ! C'est joyeux mignons presque toujours ! Mais attendez vous à quelques thèmes vraiment épiques ! La musique des Pokémon légendaires Reshiram/Zekrom/Le trio mousquetaire ! C'est juste beau à attendre, ça passe du dynamique ou très lentement pour repasser petit à petit au dynamique ! La musique de N qui est pas mal du tout !

Il y a aussi quelques nouveautés, vous pouvez parler par "Web-Cam" le vokit quoi si vous avez une DSi/DSi XL/3DS et même pendant des combats et échanges avec vos amis ! Le son est un peu horrible, on entend pas trop trop bien, mais on comprend, c'est ça le plus important non ?

Scénario : 15/20

Pokémon version noir et blanc - Avis - 3/3

Je ne vais pas cracher dessus quand même vu que Game Freak à voulu changer un peu... Ok, on a tout le baratin "devenir Maître vaincre la ligue arrêter les méchants" mais les méchants ont c'te fois (enfin surtout N) une vrai personnalité. Il ne veut pas contrôler les légendaires/monde mais libéré les Pokémon ! Mais ne vous attendez pas un truc complexe avec suspens hein !

Note général : 17/20

Une nouvelle génération avec des Pokémon originaux (POUR MOI) une refonte graphique, des combats dynamique et stratégique malgré le dos des Pokémon tout pixelisé horrible ! Un scénario un peu plus original mais pas encore ça ! Des thèmes joyeux et épiques ! Avec aussi sa richesse ! Bref, un très bon jeu !