

Syphon Filter 2 - 1/2

Sony avait tenté avec Syphon Filter premier du nom de nous faire décrocher du jeu culte de Konami : Metal Gear Solid. Il y avait presque réussi et compte bien complètement nous en dégoûter avec ce deuxième opus, savamment intitulé : Syphon Filter 2...

Jeu sur Playstation

Editeur: Sony

Développeur : 989 Studios

Type : Action -Aventure

Support : CD

Multijoueurs : 2 joueurs en écran splitté

Sortie : 12 Avril 2000

Version : Anglaise

Config conseillée : Manette analogique, Vibrations

Similaire à : Syphon Filter

Sony avait tenté avec Syphon Filter premier du nom de nous faire décrocher du jeu culte de Konami : Metal Gear Solid. Il y avait presque réussi et compte bien complètement nous en dégoûter avec ce deuxième opus, savamment intitulé : Syphon Filter 2...

Dans ce deuxième épisode, pas question de changer une équipe qui gagne. Le scénario reprend donc tous les éléments du premier Syphon Filter et fait rebondir l'histoire à la fin du premier scénario. Le virus SYPHON FILTER va être vendu par l'Agence au profit d'une organisation terroriste. Gabe Logan et Xian Ling, les deux anciens membres de l'agence, poursuivis par leur propre pays comme espions vont devoir reprendre du service. Surtout que Xian est infectée par le virus et que pour Gabe, le temps est désormais compté. Grâce à l'aide d'une nouvelle organisation de contre-espionnage clandestine, nos deux héros vont quand même avoir les moyens d'empêcher la vente du Syphon Filter. Dans son ensemble, Syphon Filter 2 ressemble ÉNORMEMENT à son prédécesseur. La vue à la troisième personne reprend fidèlement celle de l'épisode précédent et le monde ainsi que tout l'univers, des armes aux missions en passant par les ennemis. Les contrôles de ce Syphon Filter sont tout aussi identiques, avec la possibilité de courir, avancer discrètement, se déplacer latéralement etc. Nouvelle option dans la panoplie de mouvements, Gabe et Xian sont enfin capables de sauter ! Ce n'est pas encore bien folichon car les sauts sont automatisés et ne se font que si le jeu l'a prévu mais bon, c'est déjà ça. Vous jouerez en effet régulièrement avec les deux agents secrets, la seule différence étant l'aspect graphique, vu que les Gabe et Xian se contrôlent de la même façon, sans distinction particulière.

Au fur et à mesure des 20 nouvelles missions, l'histoire va s'épaissir de plus en plus et les changements d'environnements seront très variés. Les missions se découpent toujours en différents objectifs plus ou moins clairs que vous devrez accomplir au fur et à mesure. Certaines sont d'ailleurs TRES énervantes, vu le nombre de fois que vous aurez à tout recommencer, juste pour une erreur de timing. De plus, vous pouvez commencer une mission contenant 3 objectifs de départ et 2 paramètres et quand vous aurez terminé la mission l'on peut compter jusqu'à 12 objectif et 8 paramètres! En effet, certains niveaux vous demanderont de ne pas vous faire repérer et il faudra alors avoir un timing trop précis. Sinon, lors des missions "classiques", la vingtaine d'armes mise à votre disposition se révélera très utile. M16, grenades, fusil, couteau, taser, j'en passe et des meilleures. Les systèmes de visée automatique et de changement de cible ainsi que le mode sniper restent aussi les mêmes et c'est tant mieux.

Techniquement, on s'écarte aussi très peu de ce qu'était Syphon Filter. Le moteur reste inchangé et heureusement pour 989 Studios que son moteur de jeu était impeccable. Ainsi le jeu est toujours aussi fluide, les animations et décors quoiqu'un peu ternes restent de très bonnes factures. Effets de lumières, les balles traçantes sifflent de partout et vous poursuivront jusqu'à ce que vous alliez vous protéger. De quoi vous faire

Syphon Filter 2 - 2/2

monter l'adrénaline. La localisation des dégâts est bien gérée avec des tirs dans la tête dévastateurs...

Grosse nouveauté, un mode multijoueur à 2, en écran splitté. Celui-ci propose de revenir sur les cartes déjà jouées en proposant non seulement Xian et Gabe mais aussi toute une série de personnages qui émaillent le jeu solo. Ce mode, somme toute assez bien fait, a tout de même du mal à convaincre de par sa nature même. En effet, comme les dommages sont rapidement importants et le jeu devient vite un concours de dégomme de tête plutôt qu'un vrai combat...dommage que nous ne puissions pas faire des missions à deux joueurs car le jeu prendrait une tournure beaucoup plus amusante..:)

En Conclusion...

Graphisme

Le moteur 3D utilisé est impeccable tel le premier syphon filter. Les mouvements de Gabe et de tous les autres sont identiques et bien faits

17/20

Jouabilité

Toujours très complexes, les commandes deviendront vite votre alliée une fois maîtrisées. Aucun boutons de reste là sans rien faire pendant plus de 10 minutes!

19/20

Durée de Vie

Sans son mode multi-joueur le jeu n'aura plus autant d'impact car une fois avoir passé au travers de ce jeu, il n'y a plus qu'à jouer à 2 ! :)

17/20

Bande Sonore

Les voix sont vraiment réalistes malgré certains manques de détails. Malheureusement les bouches ne bougent pas lorsque l'un d'entre eux parle. L'ambiance militaire proposée par la musique donne un bel effet.

17/20

Scénario

Les missions sont prenantes et nous laissent croire que le tout ce terminera bientôt mais il en est beaucoup plus long que l'on peut y croire !

18/20

Un excellent jeu mais ressemble tout de même un peu trop à son grand frère. Quelques options ajoutées et le mode multi-joueur en font encore un très bon jeu

17/20