

Pizza Connection 2 - 1/1

Si vous avez toujours rêver de gagner votre vie grâce au fructueux marché de la pizza, ce jeu est fait pour vous !

Belle, douce, raffinée, savoureuse,... et Dieu créa la pizza. Sans doute le met le plus vertueux de notre chère planète, la pizza apporte chez l'Homme tout un tas de qualité. Fabriquée avec une dextérité hors norme, originaire d'un pays pour le moins fabuleux, je crois que l'on ne pas faire mieux en matière gastronomique. Mais ne nous égarons pas du sujet, (même si mon point de vue concernant les « jeun's gens » qui osent contribuer à la hausse du produit surgelé m'insurge et me coupe l'appétit) et revenons plutôt au jeu où vous incarnez le Don Corleone de la pizza...

Partir de rien et arriver président, voilà le challenge que vous propose Pizza Connection 2. Vous devrez vous imposer dans le monde impitoyable de la pizza (croyez-en mon expérience) en ouvrant une chaîne de restaurant (bien meilleure que pizza hutte de surcroît). Vos armes de départ, : une pizzeria, quelques dollars, une dizaine de personnes à votre service et un talent de pizzaiolo qui n'a d'égale que celui de ma grand-mère... Bref, de quoi devenir riche et célèbre en un rien de temps. Tout commence avec la création de votre personnage que vous confectionnerez à votre image en lui attribuant des caractéristiques (politique, gastronomique etc...) et un pseudo (optez pour Don Corleone ou Mario c'est beaucoup mieux). Ensuite vient le nom de votre future multinationale, la mienne se nommant « Pen-pen Pizza » je crois que j'ai toutes mes chances. Les graphismes des personnages sont très cartoon ce qui tourne en dérision tout l'univers mafieux sauce italienne que l'on peut voir dans un film comme « Le parrain ».

Venons en au jeu, trois vues dans un univers en 2D isométrique, avec chacune un sous menu de gestion. Un plan extérieur, pour la gestion des bâtiments dans lequel vous devrez placer stratégiquement vos restaurants pour attirer le plus de clients, mais aussi votre QG pour augmenter votre notoriété, ou bien encore pour surveiller l'évolution des concurrents. Un plan intérieur est consacré à la gestion du restaurant, vous organiserez votre petit intérieur dans un style original (moderne, rustique...), gèrerez vos employés (cuistot, serveurs, livreurs) , et prendrez part des réflexions du client. Enfin une vue spéciale plan de travail (sans doute la plus fun) est dédiée à la confection de pizza. Vous trouverez tout un éventail d'ingrédients (mozzarella, champignons, tomates, fraise, serpent...) classé par catégorie (viande, fromage, herbes, fruits...). Vous aurez la possibilité de couper, de hacher et de broyer ces aliments afin qu'ils puissent orner la patte de la meilleure façon qu'il soit. Il faudra attribuer un nom à ces créations et les incorporer dans votre menu. Je dois avouer que la « Pen-pen pizza » avec sa pointe de caviar, sa pincée de piments et ses petites fraises rondettes a fait recette (sans mauvais jeu de mots) auprès de la bourgeoisie londonienne...

Que dire sinon que ce jeu ravira tous les fans de gestion gastronomique mais aussi les néophytes qui se laisseront emporter par un humour omniprésent !

La note France-jeune : 17/20